

Android回放UI SDK 2.0 集成文档

发版记录

1.x版本回放UI文档链接

简介

带UI的回放SDK基于回放Core SDK，提供标准的UI实现，方便用户快速集成投入使用。此SDK代码开源，开发者可以自己建立分支进行开发，也欢迎给我们提issue

源码地址：<http://git2.baijiashilian.com/open-android/VideoplayerUI2.0Demo>(master分支)

项目截图



apk文件位于apk_bin文件夹下

集成SDK

远程依赖

```
1. implementation
   'com.baijia.player:VideoplayerUI:3.19.3'
```

源码依赖

1) IDE

推荐使用最新版Android studio集成SDK[点击下载](#)（需科学上网）

2) clone源码

确保电脑配置git命令行工具，执行如下指令，将源码clone到您的文件目录中

```
1. git clone -b master
   http://git2.baijiashilian.com/open-
   android/VideoplayerUI2.0Demo.git
```

3) 配置项目settings.gradle文件

```
1. include ':videoplayer-ui'
2. ...其他module
3.
4. project(':videoplayer-ui').projectDir = new
   File('xxx(您的源码路径)/VideoPlayerUI/videoplayer-
   ui')
```

4) 添加依赖

在需要的module的build.gradle文件中添加源码依赖：

```
1. compile project(path: ':videoplayer-ui')
```

快速集成

1) 在Application初始化sdk

```
1. public class App extends Application {  
2.     @Override  
3.     public void onCreate() {  
4.         super.onCreate();  
5.         new BJYPlayerSDK.Builder(this)  
6.             .setDevelopMode(true)  
7.             //请替换为真实的专属域名  
8.             .setCustomDomain("demo123")  
9.             .setEncrypt(true)  
10.            .build();  
11.     }  
12. }
```

通过BJYPlayerSDK.Builder配置参数，可配置的参数有

- 设置开发者模式。开发者模式开启后会打印关键日志、显示播放器调试模板，方便开发，**正式发布建议关掉**

```
1. /**  
2.  * 设置开发者模式  
3.  * @param isDevelopMode true 设置为开发者模式  
4.  * @return  
5.  */  
6. public Builder setDevelopMode(boolean  
    isDevelopMode)
```

- 设置专属域名。专属域名从百家云账号中心获取，传入规则：例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前

缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

```
1. /**
2.  * 设置专属域名
3.  *
4.  * @param domain 专属域名
5.  */
6. public Builder setCustomDomain(String
   domain)
```

- 设置是否加密，对在线播放和下载均有效

```
1. /**
2.  * 设置加密
3.  * @param isEncrypt true 加密，对在线和下载均有
   效
4.  * @return
5.  */
6. public Builder setEncrypt(boolean isEncrypt)
```

2) 请先阅读回放core sdk文档

请先阅读回放**core2.0 sdk快速集成文档**，[电梯直达](#)

回放

PBRoomActivity为标准的回放播放界面，包含了PPT区域、视频区域、聊天消息展示区，同时PPT和视频窗口可自由切换，小窗口可跟随手指移动。

回放入口类**PBRoomUI.java**

VideoPlayerConfig包含一系列配置相关参数，结构如下

```
1. //是否后台播放
```

```

2.     public boolean supportBackgroundAudio =
        false;
3.     //是否循环播放
4.     public boolean supportLooping = true;
5.     //是否记忆播放
6.     public boolean supportBreakPointPlay = true;
7.     //用户名
8.     public String userName;
9.     //用户ID
10.    public String userId;
11.    //跑马灯
12.    public LPHorseLamp horseLamp;

```

设置跑马灯

```

1.  /**
2.   * 设置跑马灯参数
3.   * @param horseLamp
4.   * @return
5.   */
6.  public VideoPlayerConfig
    setHorseLamp(LPHorseLamp horseLamp){
7.      this.horseLamp = horseLamp;
8.      return this;
9.  }
10.
11.  /**
12.   * 设置跑马灯信息
13.   * @param value    跑马灯显示内容
14.   * @param fontSize  字体大小
15.   * @param color    字体颜色
16.   */
17.  public LPHorseLamp(String value, int fontSize,
    String color) {
18.      this.value = value;

```

```

19.     this.fontSize = fontSize;
20.     this.color = color;
21. }

```

- 在线播放

```

1.  /**
2.   * 进入回放标准UI界面
3.   *
4.   * @param context      Activity
5.   * @param roomId      房间id
6.   * @param roomToken    token
7.   * @param sessionId    sessionId 长期
                        课才需要填，非长期课默认传-1
8.   * @param version      裁剪版本号
9.   * @param playerConfig  创建播放器的
                        配置项， null则取默认配置项
10.  * @param onEnterPBRoomFailedListener 进房
                        间错误监听，可为null
11.  */
12.  public static void enterPBRoom(Context
context, String roomId, String roomToken, String
sessionId, int version, VideoPlayerConfig
playerConfig, OnEnterPBRoomFailedListener
onEnterPBRoomFailedListener)

```

- 离线播放

```

1.  /**
2.   * 进入离线回放标准UI界面
3.   * @param context      activity
4.   * @param videoModel    视频 DownloadModel
5.   * @param signalModel   信令 DownloadModel
6.   * @param playerConfig  创建播放器的配置项，
                        null则取默认配置项

```

7. `*/`
8. `public static void enterLocalPBRoom(Context context, DownloadModel videoModel, DownloadModel signalModel, VideoPlayerConfig playerConfig)`

功能介绍

包结构



自定义组件

1) ComponentContainer

ComponentContainer extends FrameLayout, 持有 ComponentManager 初始化各个播放器组件, 实现手势监听, 并且控制自定义事件和触摸事件的分发。

2) BaseVideoView

BaseVideoView extends FrameLayout, 持有 IBJYVideoPlayer 引用获取播放器回调, 持有 ComponentContainer 通知各个 component 组件更新状态, 内部实现网络监听逻辑。

3) BJYVideoView

BJYVideoView extends BaseVideoView, 初始化 BJYPlayerView 和各个 component, 监听播放器回调通知各个 component。

4) BJYPlaybackContainer

BJYPlaybackContainer extends BaseVideoView, 专门针对回放实现 PPT 和视频大小屏切换的组件, 绑定 PBRoom 和 BJYVideoPlayer, 实现视频状态监听和视频控制, 同时支持 PPT 的动态移除和添加。



下载为pdf格式